

Accueil de Loisirs

Programme des vacances d'Automne

GROUPE DES PS À GS



Les supers heros

- Pauline
- Sandrine
- Jackeline



La fabrique de bonbons

- Lukas
- Pauline

GROUPE DES CP À CM2



L'école des Mages

- Yohann
- Benjamin



La guilde

- Yohann
- Benjamin

Pour toutes premières inscriptions aux services périscolaires, il faut fournir un dossier par mail à enfance.scolaire@ornex.fr ou le déposer en mairie. Ce dossier est disponible sur le site de la commune.





Afin de permettre la mise en place d'activités, il est demandé aux familles d'arriver entre 8h et 9h30 et de récupérer les enfants à partir de 16h45.

Alexandre DORCHAIN (directeur) est joignable :


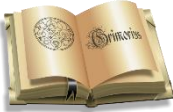


- 06 48 57 65 37
- periscolaire.villard@ornex.fr



Programme du lundi 25 octobre au vendredi 5 novembre 2021

Groupe Ps- Ms				
Lundi 25 Octobre	Mardi 26 Octobre	Mercredi 27 Octobre	Jeudi 28 Octobre	Vendredi 29 Octobre
<p>Quel est ton pouvoir ? es-tu un héros doté de vitesse, de force ou de mentalisme ? Découvre tes pouvoirs, tu en auras surement besoin pour venir en aide aux visiteurs venus d'ailleurs</p>				
 <p style="text-align: right;"><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>
<p>Entraînement de super héros Force, agilité, vitesse, Soit prêt à relever les défis !!! (Parcours, jeux d'opposition, jeux de ronde).</p>				<p>TROIS SUPERS HÉROS VENUES DU CIEL NOUS RENDENT VISITE</p>
<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>
<p>Les entraînements de « cérébro » sont les plus durs (les objets disparus, memory, TIC TAC TOE, jeux de mémoire)</p>				
<p>Lundi 1 novembre</p>	<p>Mardi 2 Novembre</p>	<p>Mercredi 3 Novembre</p>	<p>Jeudi 4 Novembre</p>	<p>Vendredi 5 Novembre</p>
 <p>Féérié</p>	<p>L'atelier de fabrication de bonbons. Dans cette fabrique, ce sont les lutins qui s'attellent à approvisionner les magasins de sucreries. Comme dans tous les ateliers où il y a des lutins, la journée commence en dansant.</p>			
	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>	<p><i>Matin</i></p>
	<p>Livraison de bonbons (parcours vélo)</p>	<p>La danse des lutins</p>	<p>RIEN NE VA PLUS, LE CHEF DES BONBONS ENTRE DANS LA FABRIQUE</p>	<p>Un vrai lutin reconnaît un bonbon les yeux fermés</p>
	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>	<p><i>Après-midi</i></p>
	<p>Fabrication pour nos stands Des bleus, des rouges....</p>		<p>Costumes de lutins</p>	

Programme du lundi 25 octobre au vendredi 5 novembre 2021

Groupe des Cp-Cm2				
Lundi 25 Octobre	Mardi 26 Octobre	Mercredi 27 Octobre	Jeudi 28 Octobre	Vendredi 29 Octobre
<p><i>Bienvenue à la « fairy school »...</i> <i>Académie où les enfants vont apprendre les rudiments de la sorcellerie. Ils seront mis à l'épreuve tous les jours au fil des quêtes.</i> <i>Qui sera le plus grand Mage de l'académie ?</i></p>				
	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>
<p>Bienvenue à la « fairy school » Entraîne-toi pour les futures quêtes Flag en délire, Bal aux sortilèges, Badge...</p>				<p>Sois un vrai Sorcier Le grimoire des sorciers</p>
<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>
<p>Les quêtes sont affichées sur un tableau. Certaines sont difficiles, d'autres impossible !!! Choisis bien ta quête et progresse dans ton apprentissage. Prépare-toi au tournoi des Mages</p>				<p>LE TOURNOIS DES MAGES</p>
Lundi 1 novembre	Mardi 2 Novembre	Mercredi 3 Novembre	Jeudi 4 Novembre	Vendredi 5 Novembre
<p><i>Fraîchement sortis de l'école, Les quêtes sont maintenant une priorité pour nos jeunes mages.</i> <i>C'est le moment de prouver aux différentes guildes, ses compétences.</i> <i>Mais les quêtes dans le monde des sorciers ne se déroulent jamais comme on l'imagine.</i> <i>Sommes-nous prêts à affronter le plus grand ennemi que ce monde n'a jamais connu ?</i></p>				
	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>	<i>Matin</i>
<p>La vie de Mage. Quel mage es-tu ? Un guerrier, un invocateur ? (déguisements, accessoires, décoration de salle)</p>				
<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>	<i>Après-midi</i>
<p>Les quêtes continuent. Crée ta guilde et part conquérir des terres. (jeux de rôle collectif)</p>				<p>LA BATAILLE FINALE</p>