

ORNEX (Ain) RECRUTE

4500 habitants - (12 km de Genève)

1 adjoint d'animation titulaire ou en cours de préparation BAFA/BAFD

Poste à temps complet

CDD à pourvoir du 8 juillet au 5 août 2022

Missions :

Sous la responsabilité du Directeur de l'enfance, de l'éducation, et de l'action sociale

- Accueil de groupes d'enfants
- Conception, proposition d'animations à destination d'enfants de 6 à 12 ans dans le cadre du projet pédagogique de la collectivité
- Réalisation des animations auprès de groupes d'enfants de 6 à 12 ans.
- Réalisation du bilan de son activité
- Accompagnement du repas des enfants à la cantine
- Surveillance et animation des temps de pause méridienne
- Travail régulier en équipe
- Lien avec les enseignants de l'école sur l'utilisation des locaux et du matériel commun

Profil recherché :

- Avoir une qualification ou en cours de préparation (BAFA à minima, BPJEPS, BAFD...) permettant de justifier d'une bonne connaissance pédagogique liée au public accueilli, de notions relatives à l'équilibre affectif et physique de l'enfant, et des techniques d'animation
- Maîtriser les techniques de construction des activités
- Etre force de proposition, faire preuve d'initiative
- Aptitude à travailler en équipe, respect de la hiérarchie et de ses collègues, et des enseignants
- Aptitude à proposer des animations dans des secteurs variés (sport, activités manuelles, environnement, l'histoire, grands jeux, ...)
- Maîtriser l'écrit et de l'outil informatique
- Avoir le sens du service public
- Savoir rendre compte

Conditions de recrutement :

Fonctionnaire titulaire de la fonction publique territoriale – Adjoint d'animation - A défaut recrutement d'un contractuel.

Rémunération :

Selon conditions statutaires – Régime indemnitaire – 13^{ème} mois – Mutuelle maintien de salaire – Participation employeur mutuelle santé – Amicale de personnel – Prime à la mobilité douce

Candidatures à adresser avant le 30 juin 2022

Par courrier à Monsieur le Maire 45, rue de Bėjoud - 01210 ORNEX

Ou par mail à mairie@ornex.fr

